

TOURNOI ESPORT NBA 2K 21

NBH - NES

RÈGLEMENT

Mer. 28 OCTOBRE
Galerie Océane - Rezé

1ÈRE ÉDITION
TOURNOI ESPORT

SUR LE JEU NBA2K21

ACCÈS LIBRE 10H - 12H
TOURNOI OFFICIEL 15H - 18H

CASH PRIZE
1000€*

VIENS DÉFIER LES JOUEURS DU NBA LORS DU TOURNOI OFFICIEL

TOURNOI PS4, GRATUIT - INFOS ET INSCRIPTIONS SUR WWW.NANTES-BASKET.COM*

1 - ORGANISATEUR ET DATES

Le club de basket-ball NANTES BASKET HERMINE et l'organisation esport NANTES ESPORT organisent un tournoi de jeu vidéo NBA 2K 21, le 28 octobre 2019 au centre commercial Leclerc Océane de Rezé.

2 – PARTICIPATION

Le jeu concours est ouvert à tout joueur de plus de 12 ans s'étant inscrit sur le site www.nantes-basket.com.

Dans le cas où des places seraient disponibles le mercredi 28 octobre à 14 heures, en cas de désistement ou de non présentation avant 14h d'un joueur inscrit, l'organisateur se réserve le droit d'accepter la participation d'un joueur non inscrit à l'avance et présent sur place au lancement du tournoi.

Les horaires du tournoi sont : le mercredi 28 octobre 2021, de 15h à 18h. Les joueurs doivent impérativement se présenter sur place à 14h30 au plus tard, le jour du tournoi, pour valider leur présence. Il est rappelé que la qualité de gagnant est subordonnée à l'exactitude des coordonnées et renseignements fournis à l'occasion du Jeu.

Toute participation devra être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin de tenter d'en modifier les résultats. L'Organisateur se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout participant qui n'aurait pas respecté le

Règlement. Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer à partir d'un compte de Joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne.

L'organisateur se réserve le droit de faire toutes les vérifications nécessaires en ce qui concerne l'identité et l'adresse des Participants. Toute indication erronée ou frauduleuse entraînera l'annulation de la participation.

L'Organisateur se réserve également le droit d'écarter les inscriptions des participants ne respectant pas les conditions posées pour le Jeu.

3 – LOTS ET RÉCOMPENSES

Les dotations peuvent être nominatives et, à ce titre, ne seront ni remboursables, ni transmissibles, ni échangeables, que ce soit contre des espèces ou un autre lot. Les dotations ne pourront donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte.

L'Organisateur se réserve la possibilité de remplacer les lots annoncés par des lots d'une valeur proche ou équivalente sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée par les participants. Dans l'hypothèse où les gagnants ne voudraient pas ou ne pourraient pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le règlement, ils perdront le bénéfice complet de ladite dotation et ne pourront prétendre à une quelconque indemnisation ou contrepartie.

Les lots qui ne seraient pas réclamés ne seront pas remis en jeu.

4 – MODALITES DE PARTICIPATION

Pour participer, le joueur doit impérativement s'être inscrit au préalable en remplissant le bulletin de participation. Toutes les rubriques du formulaire d'inscription doivent être complètement remplies. La validation par le participant de son inscription implique l'entière acceptation du présent règlement.

Dans le cas où le participant serait mineur, l'autorisation de son représentant légal devra être transmise par écrit conformément aux consignes données par l'Organisateur. Aucune participation par courrier ou par tout autre moyen que celui détaillé ci-dessus ne sera acceptée. Le non-respect du règlement, ainsi que toute fraude ou tentative de fraude commise en vue de percevoir indûment un lot, ou toute intention malveillante de perturber le déroulement du jeu, pourra donner lieu à l'éviction de son auteur, l'organisateur se réservant le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

5- RÈGLES DU TOURNOI

La participation au tournoi implique l'entière acceptation des règles propres à la compétition et annexées au présent règlement.

Paramètres Compétition offline : Par défaut

Mode : Match personnalisé (1 contre 1)

Durée d'une période : Par défaut

Vitesse de jeu : Normal

Vous choisirez votre équipe au début de chaque match, mais ne pourrez pas modifier les joueurs et les compositions des joueurs.

6 – RESPONSABILITE

L'organisateur se réserve le droit d'annuler, d'écourter, de prolonger, reporter ou modifier les conditions du jeu à tout moment, si des circonstances de force majeure l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable en cas de dysfonctionnements , notamment dus à des actes de malveillance externe, qui empêcheraient le bon déroulement du Jeu. Dans tous les cas, si le bon déroulement administratif et/ou technique du tournoi est perturbé par une intervention humaine non autorisée ou toute autre cause lui échappant, l'organisateur se réserve le droit d'interrompre le tournoi ou d'en modifier les modalités. En cas de force majeure ou si le lot remporté ne pouvait être réalisé, la responsabilité de l'organisateur ne serait pas engagée et ne pourrait être recherchée. Le gagnant renonce à tout recours à son encontre.

7– ACCEPTATION ET CONSULTATION DU REGLEMENT

La participation au jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des conditions particulières s'appliquant à chacun des lots, ainsi que l'acceptation pleine et entière de l'arbitrage en dernier recours de l'organisateur.

Le présent règlement sera disponible sur le site web dédié à l'enregistrement des participants.

8 – DROIT À L'IMAGE

Les gagnants acceptent par avance, sans aucune contrepartie ou compensation de quelque sorte que ce soit, que l'organisateur, selon tout mode et auprès de tout public, leurs noms et leurs photographies, ainsi que leurs déclarations écrites ou orales, à des fins de relations publiques, de presse, et compte rendu rédactionnel.

9 – INFORMATIONS GÉNÉRALES

Les réclamations ou litiges nés de l'interprétation ou de l'exécution du règlement, à l'exclusion de ceux relatifs à la nature et à la qualité des lots, devront être soumis, par lettre recommandée avec avis de réception, à l'organisateur. Toute contestation ou réclamation relative au présent jeu ne pourra être prise en considération passé un délai d'un mois après l'expiration du jeu. Toute difficulté d'interprétation ou d'application du règlement sera soumise à l'appréciation souveraine de l'organisateur. Dans la zone de tournoi, il sera interdit de manger et de boire, il vous sera aménagé une zone personnelle.

Fait à Nantes, le 21/10/2020.

Règles de la compétition

La compétition se déroule en une seule phase éliminatoire.

Tous les matchs, hormis la finale, sont joués au meilleur des trois parties.

Le tirage au sort sera effectué et annoncé le mercredi 28 octobre à 14h45.

La finale se déroule en match simple.

1. PHASE ÉLIMINATOIRE

Chaque match de la phase éliminatoire se déroule au meilleur d'une seule manche jouée (format BO1).

2. PHASE FINALE

La grande finale se déroule au meilleur des trois manches (format BO3).

3. CONDUITE GÉNÉRALE

Les participants devront se comporter de manière raisonnable, et maintenir une conduite polie et correcte envers les spectateurs, les membres de l'organisation, et ses représentants ou personnels, les officiels, ainsi que les autres joueurs.

Les participants devront impérativement éviter toute insulte ou langage offensant et ce en toutes circonstances.

Tout comportement abusif et/ou incorrect, harcèlement et menaces incluses, est formellement interdit.

Toute action déconcentrant le joueur adverse est interdite. Il en est de même pour toute action jugée anti-fairplay par l'arbitre. Tout abus physique, bagarre, action menaçante ou langage menaçant, dirigé à l'encontre d'un autre joueur, d'un spectateur, d'un officiel ou n'importe quelle autre personne est formellement interdit.

Aucun écart relatif aux consoles de jeux, manettes ou tout autre équipement ne sera toléré.

4. INTERRUPTION DE JEU

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait.

Si un match est interrompu du fait d'une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu ou une perte de courant, le match sera repris à partir du moment de l'interruption.

Les joueurs auront également la possibilité de mettre le jeu sur « pause » lorsqu'ils auront une réclamation à faire auprès de l'arbitre de leur poule. Il appartiendra ensuite à l'arbitre de statuer sur cette réclamation.

5. PROCESSUS DE JEU

Les joueurs devront se rendre à l'endroit qui leur est indiqué pour disputer le match. À partir de ce moment, ils auront quelques minutes pour configurer leurs commandes en accord avec les règles décrites dans la section 7.

Chaque joueur se doit de vérifier sa manette avant le coup d'envoi. Il ne pourra pas faire pause pendant le match en cas de problème. A la fin de leur match, les joueurs devront lever la main pour appeler un officiel, qui notera leur score et le rapportera à la table de marques.

6. MODIFICATIONS PAR L'ORGANISATEUR

Toutes les règles sont sujettes à modification, sans qu'il soit impératif d'en prévenir les participants. Il est de la responsabilité des joueurs de connaître et comprendre les règles le jour du tournoi. Certains changements pourront être appliqués au format du tournoi ou aux règles le jour de la compétition si nécessaire afin de s'adapter à toute circonstance particulière.

7. RÈGLES DE JEU

Les joueurs ont 2 minutes afin de rejoindre leurs postes une fois qu'il leur a été attribué sous peine d'être considéré comme forfait pour le match correspondant.

Tout pays ou club est accepté comme classe d'équipe.

La durée de jeu est de 4 minutes.

Les paramètres de jeu doivent être réglés comme suit, tout paramètre non précisé doit être considéré comme ayant sa valeur par défaut.

7. VIOLATION DU RÈGLEMENT

Les organisateurs de la compétition pourront à tout moment sanctionner tout comportement qui leur paraît abusif et/ou fautif, ce qui inclut mais ne se limite pas à ceux décrits dans les sections 3 et 4. Cette sanction pourra aller du simple avertissement à l'exclusion totale de la compétition. Cela s'applique aux joueurs comme aux spectateurs.

8. PLANNING PRÉVISIONNEL

Le planning est susceptible d'être modifié et les joueurs inscrits seront notifiés par email de tout changement. Il est cependant de leur responsabilité de se tenir au courant du planning et de le respecter. Les joueurs devront se présenter à l'entrée du Centre Commercial Leclerc Océane de Rezé pour annoncer leur présence, et se préparer au tournoi pendant la plage horaire suivante : le mercredi 28/10 de 13h30 à 14h30.

La validation devra avoir été impérativement faite avant 14h30 le mercredi. Dans le cas contraire, les organisateurs pourront disqualifier le joueur et/ou l'équipe qui ne se sera pas présenté dans les délais.

Mercredi, 13h30-14h30 : Arrivée et installation des joueurs

15h-17h30 : Phase éliminatoire

17h30-18h : Finale

18h15 : Remise des récompenses

Les horaires de la phase éliminatoire et de la finale sont susceptibles de légères modifications, compte tenu du fait que toutes les compétitions se déroulent en direct et les unes après les autres.